**기 획 서**

1. **프로젝트 개요**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **이름** | 김동호 김병완 | **프로젝트명** | | JOKER |
| **프로젝트 종류** | | | BLACKJACK CARDGAME | |
| **기간** | | | 2022/02/21 ~ 2022/03/11 | |
| **프로젝트 목표** | 1. BlackJack CardGame으로 공부에 지친 마음을 기분전환을 한다.  2. eclipse를 통한 첫 프로젝트 완성을 목표로 한다 | | | |
| **사용자** | 사용기관 : 코리아 IT교육센터  사용자 : 강사님, 수강자 전원 | | | |

1. **프로젝트 배경**

딜러에게 카드를 한장씩 받아 21에 가까운 수를 만드는 사람이 이기며 21을 초과하면 지는 게임. 기본 룰은 간단하지만, 딜러와 하는 카드 게임 중에서는 실력에 따른 승률 편차가 상당히 크다. 밑에서 서술할 룰들을 플레이어에게 가장 최선의 전략만 선택하여 플레이 했을 때 이론상의 승률은 세부 룰에 따라 다르지만 보통 44%~49.5%다. 44%에 가까운 경우는 플레이어한테 유리한 세부 룰을 거의 적용 안 한 경우이며 49.5%는 카지노가 불리해지지 않는 선에서 최대한 세부 룰을 적용해 주었을 경우에 해당한다.

**3. 프로젝트 개발 일정 (WBS)**

